

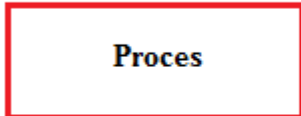
ZBIRKA ZADATAKA

Algoritmi



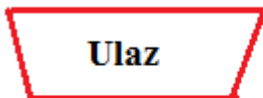
Oval

Oval (elipsa) - se koristi za označavanje početka i kraja algoritma. Oval za početak algoritma sadrži reč "Start", a za završetak algoritma "Kraj"



Proces

Pravougaonik - sadrži opis naredbi koje se izvršavaju jedna za drugom u redosledu kako su napisane. Nakon što se naredbe (jedna ili više) izvrše nastavlja se sa sledećim grafičkim simbolom koji sledi.



Ulaz

Trapez predstavlja ulaznu naredbu kojom se unose podaci



Izlaz

Trapez koji predstavlja izlaznu naredbu kojom se ispisuje rezultat



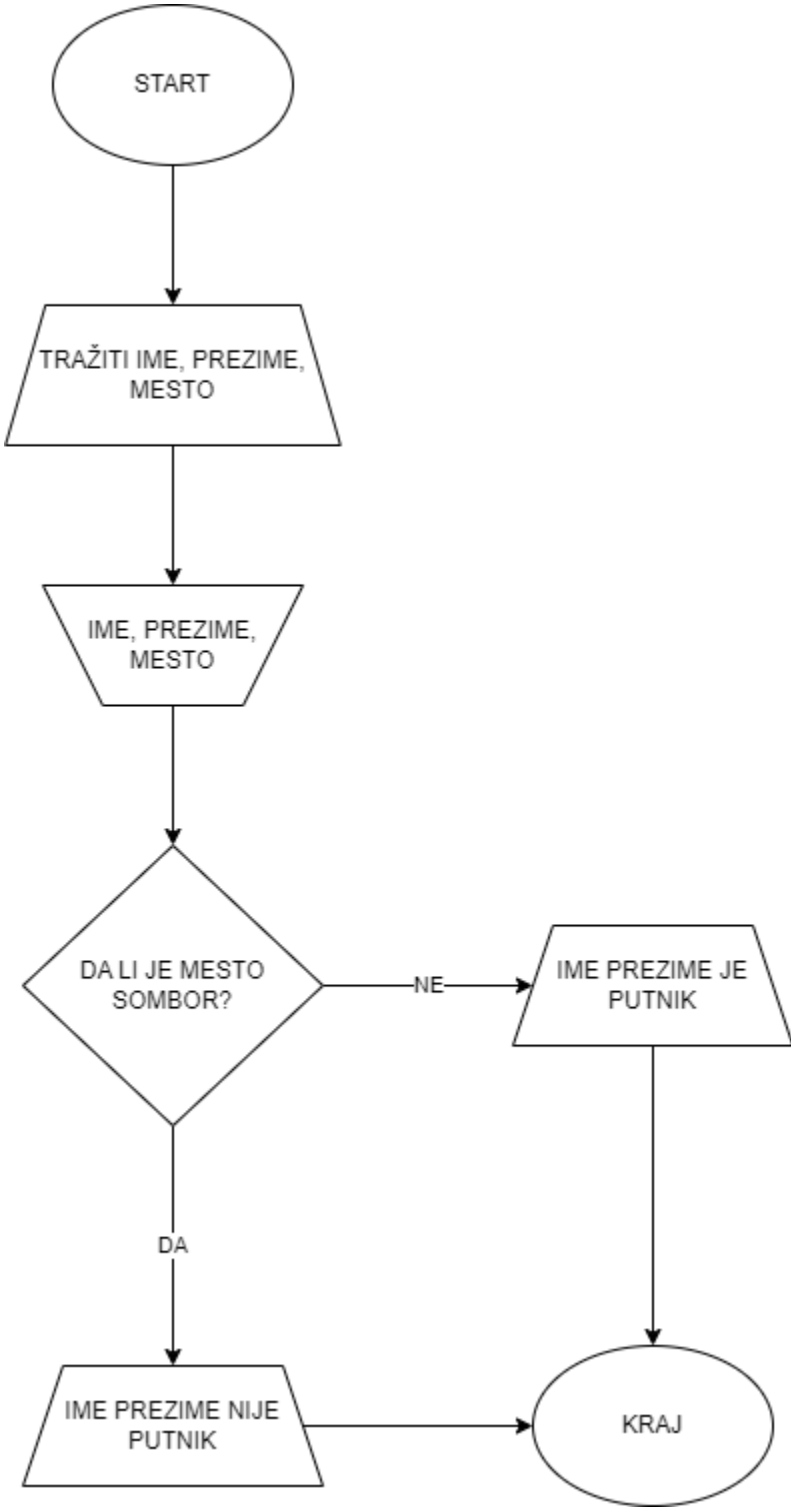
Odluka

Dijamant - predstavlja proces donošenja odluke. Odluka sadrži pitanja koja mogu da imaju dva odgovora - DA (tačan iskaz) ili NE (netačan) pa se nakon utvđivanja odgovora ide na sledeći korak (simbol)

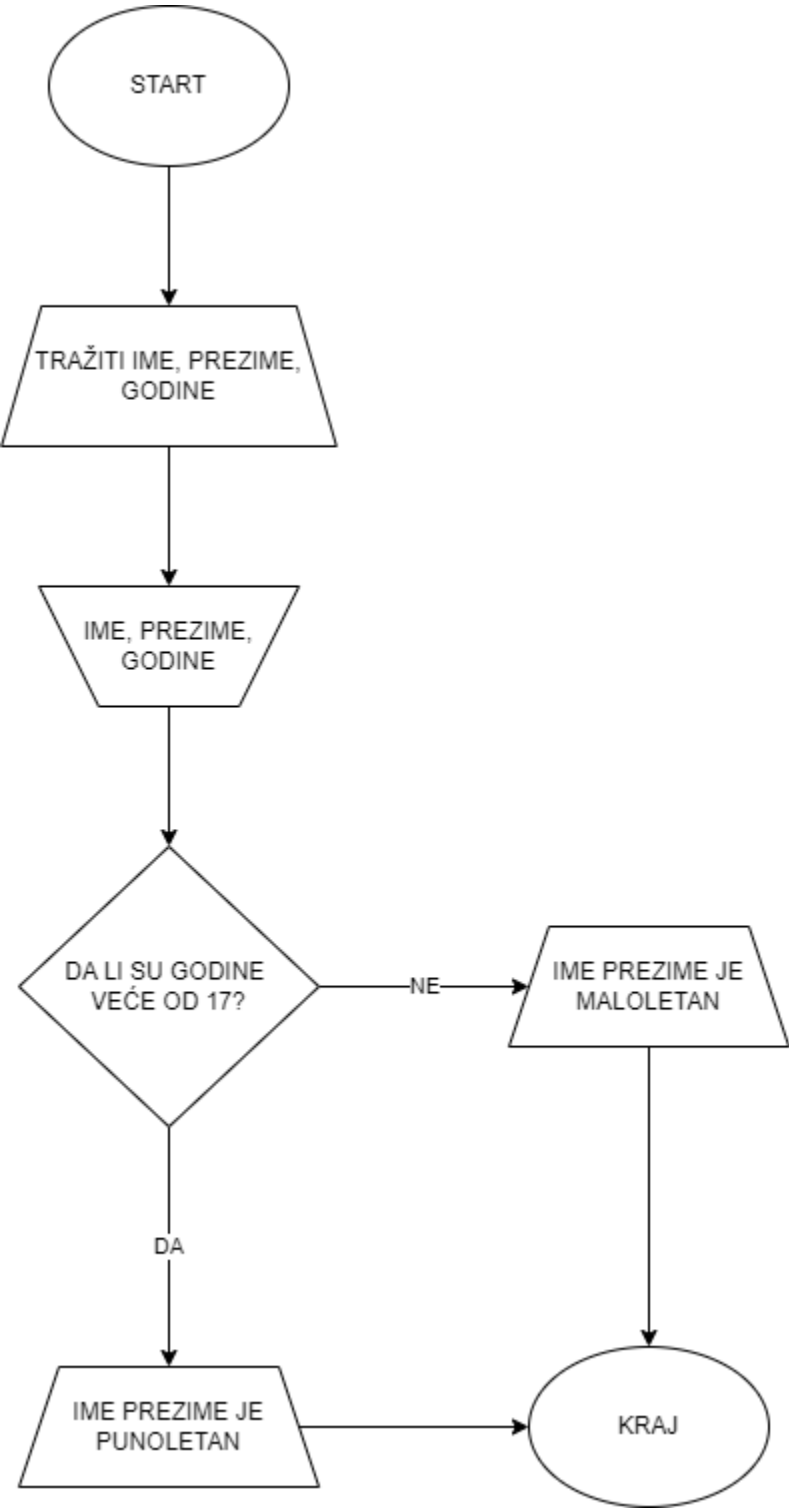


Strelica - povezuje grafičke simbole u smeru logičkog izvršavanja

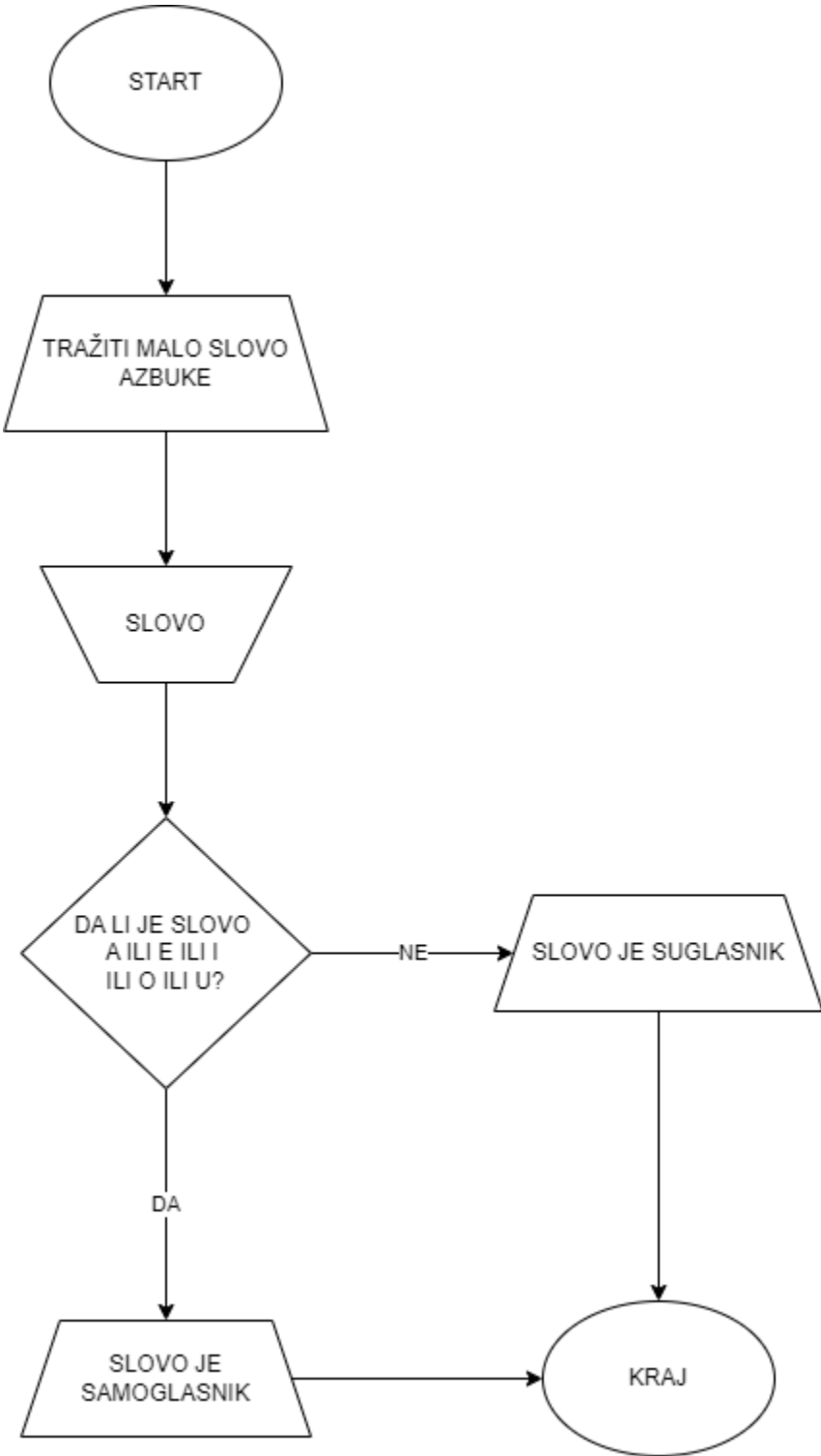
Program treba da ispiše korisnikovo ime i prezime i to da li je korisnik putnik ili ne, odnosno da li je iz Sombora.



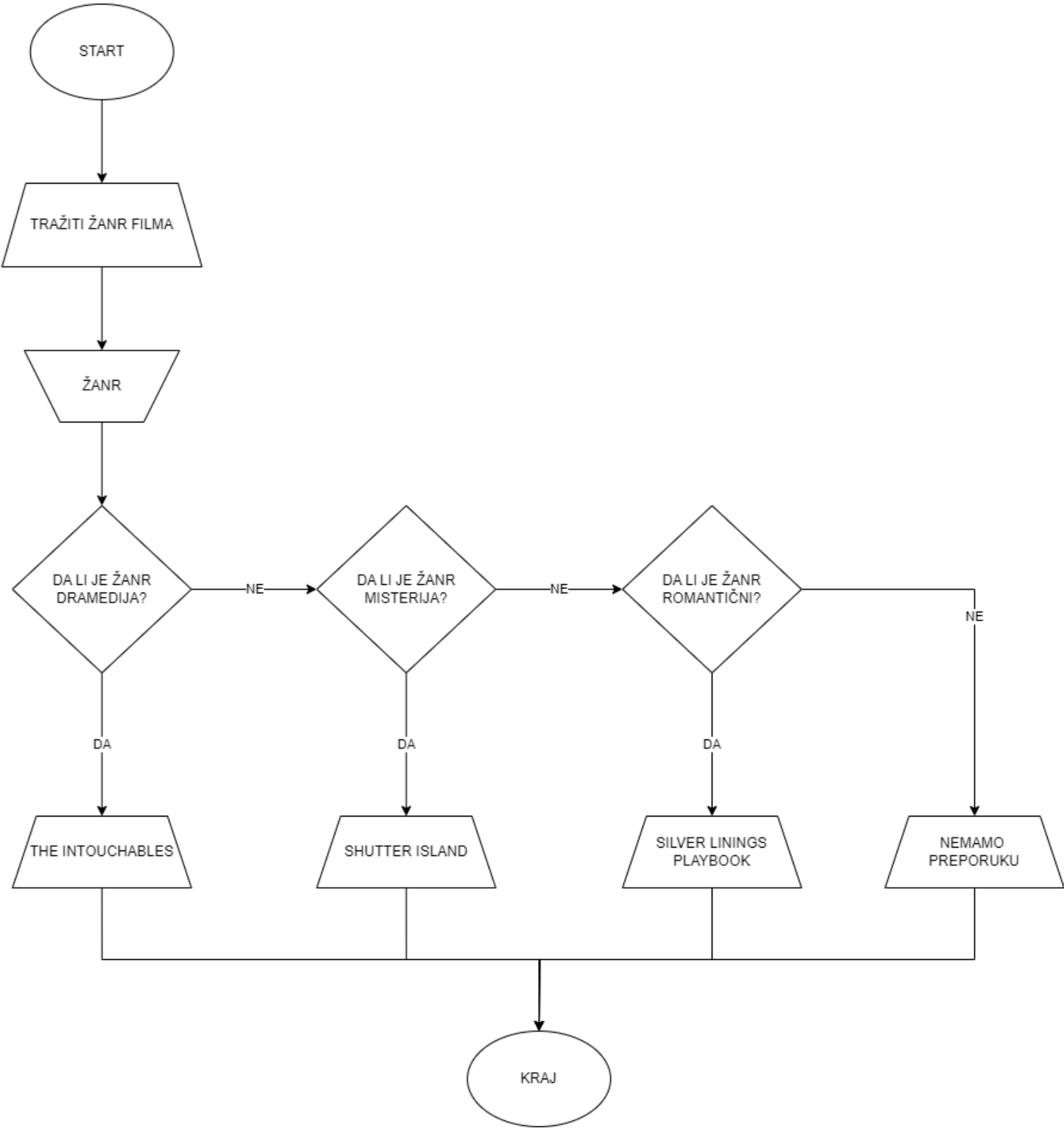
Program treba da ispiše korisnikovo ime i prezime i to da li je korisnik punoletan ili nije, odnosno da li ima 18 i više godina.



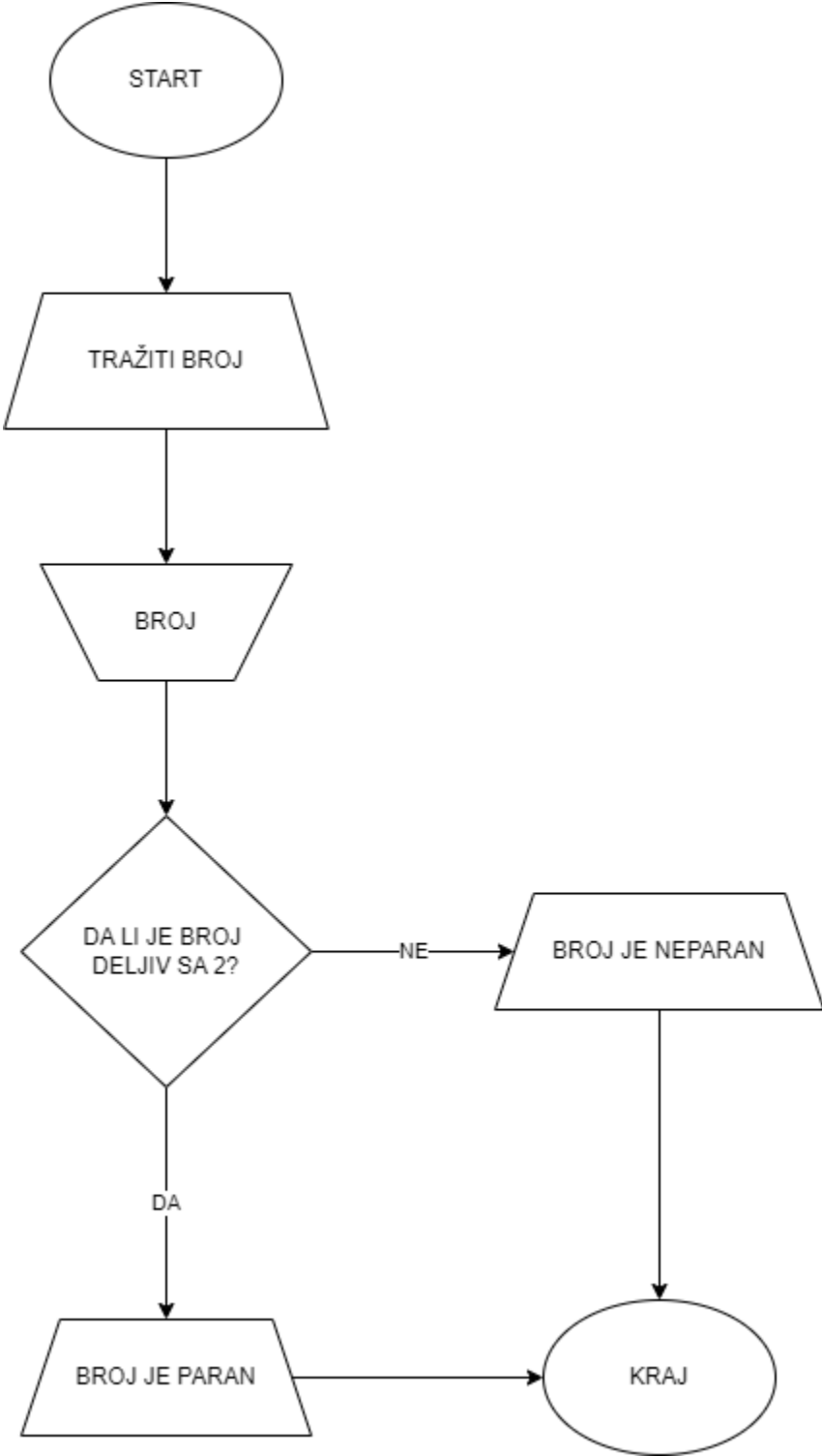
Program treba da preuzme malo slovo azbuke od korisnika i da ispiše obaveštenje da li je to slovo samoglasnik ili nije.



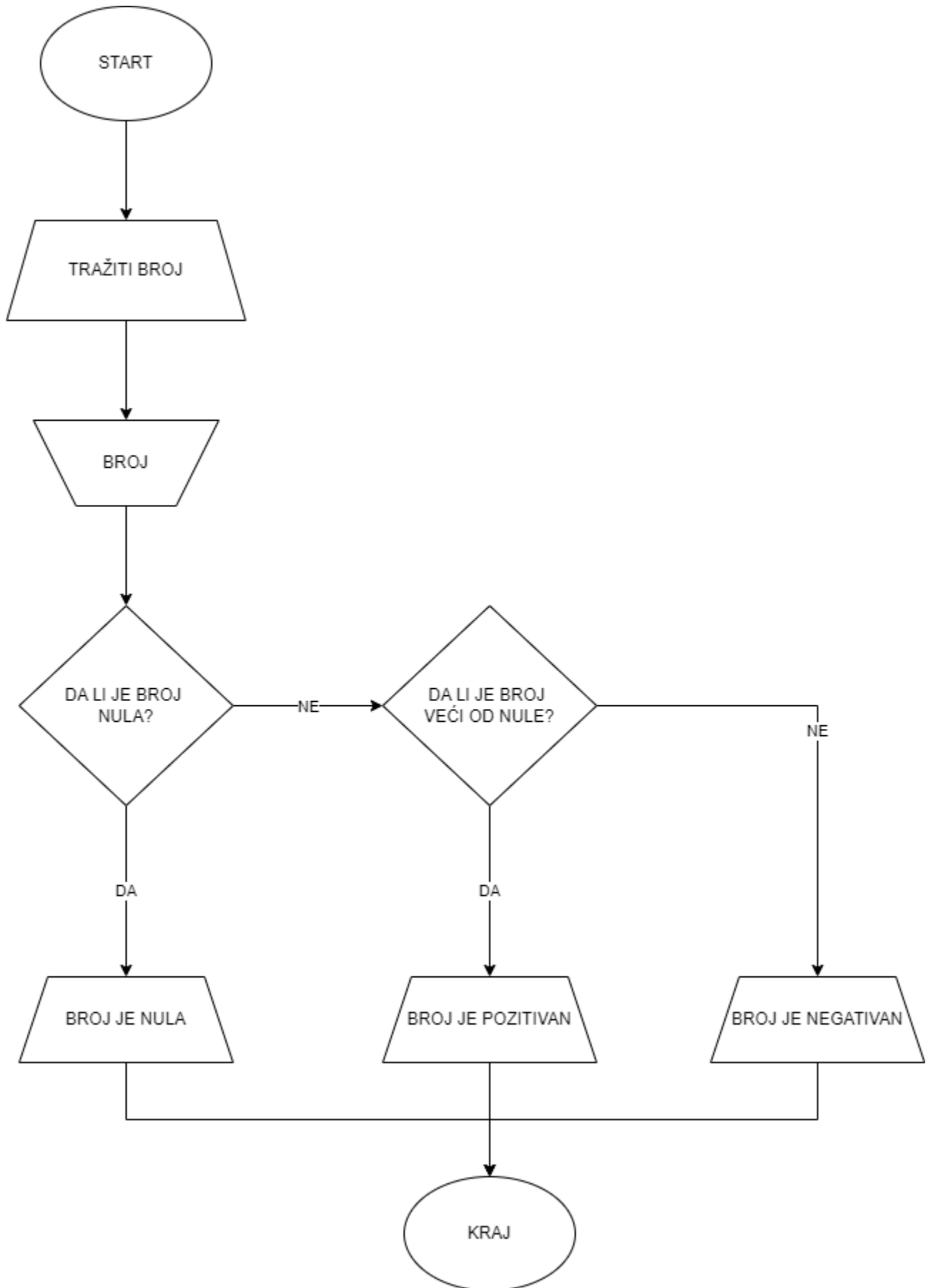
Program treba da preporuči film korisniku na osnovu žanra koji unese. Bar tri različita žanra treba da budu zastupljena – ukoliko korisnik ne izabere ništa od toga treba da bude obavešten da to što je uneo nije u ponudi.



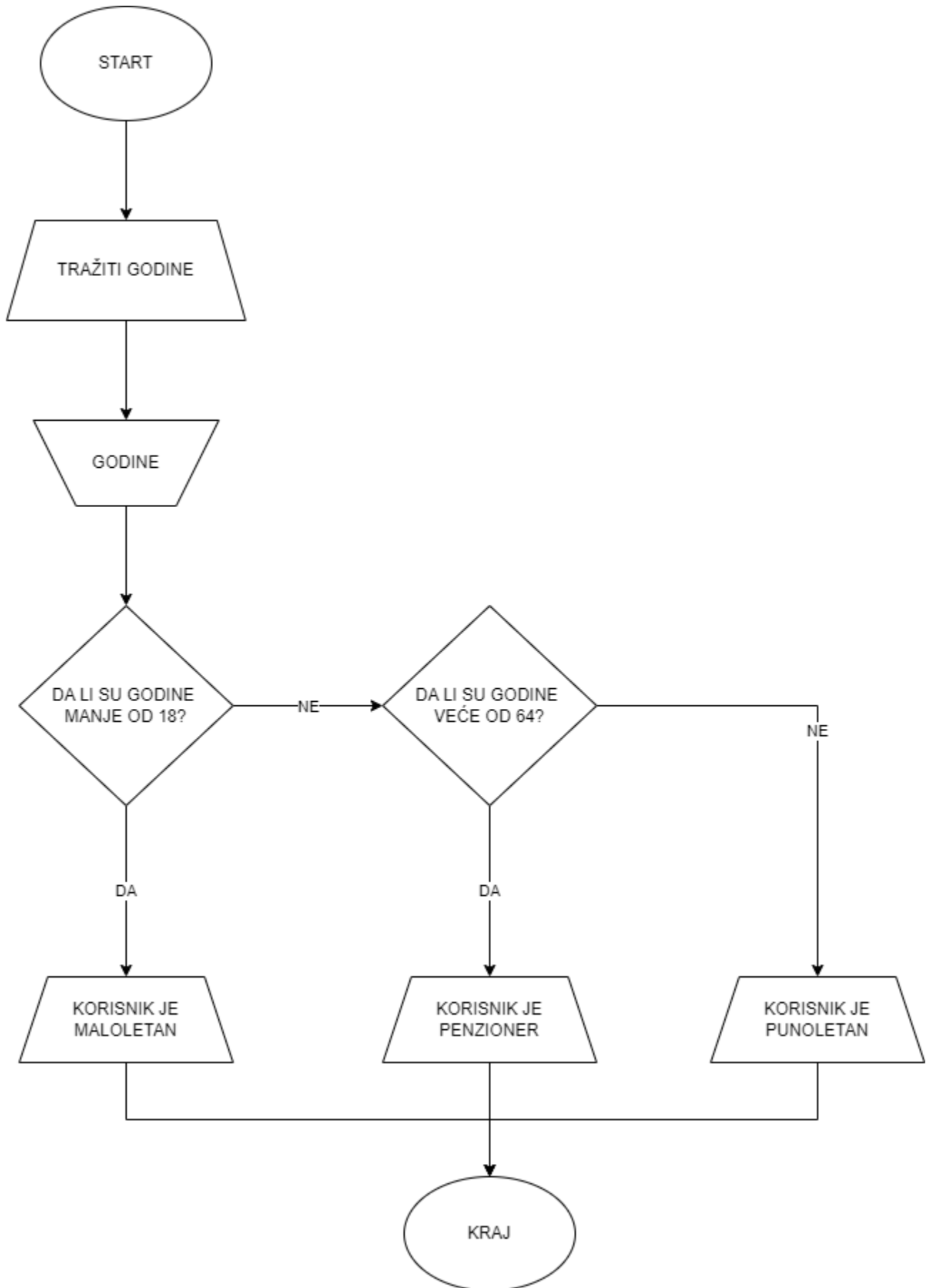
Program treba da ispiše da li je broj koji unese korisnik paran ili neparan (deljiv sa 2).



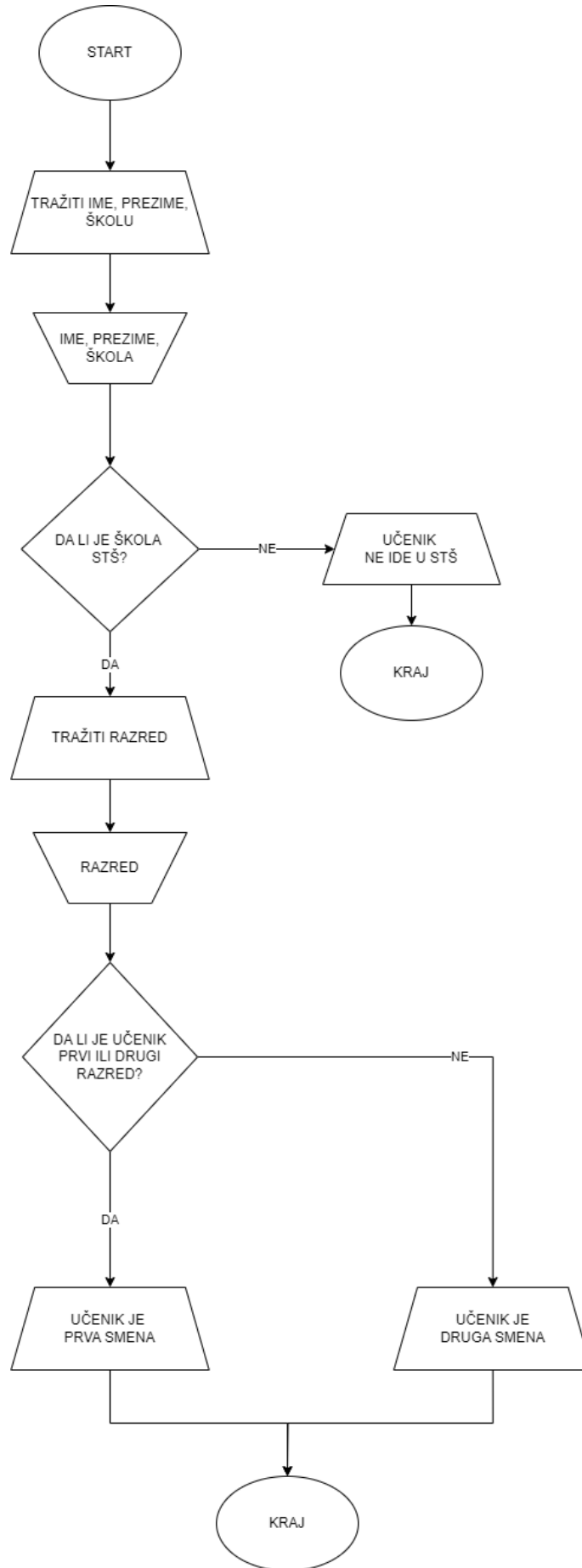
Program treba da ispiše da li je broj koji unese korisnik pozitivan, negativan ili nula.



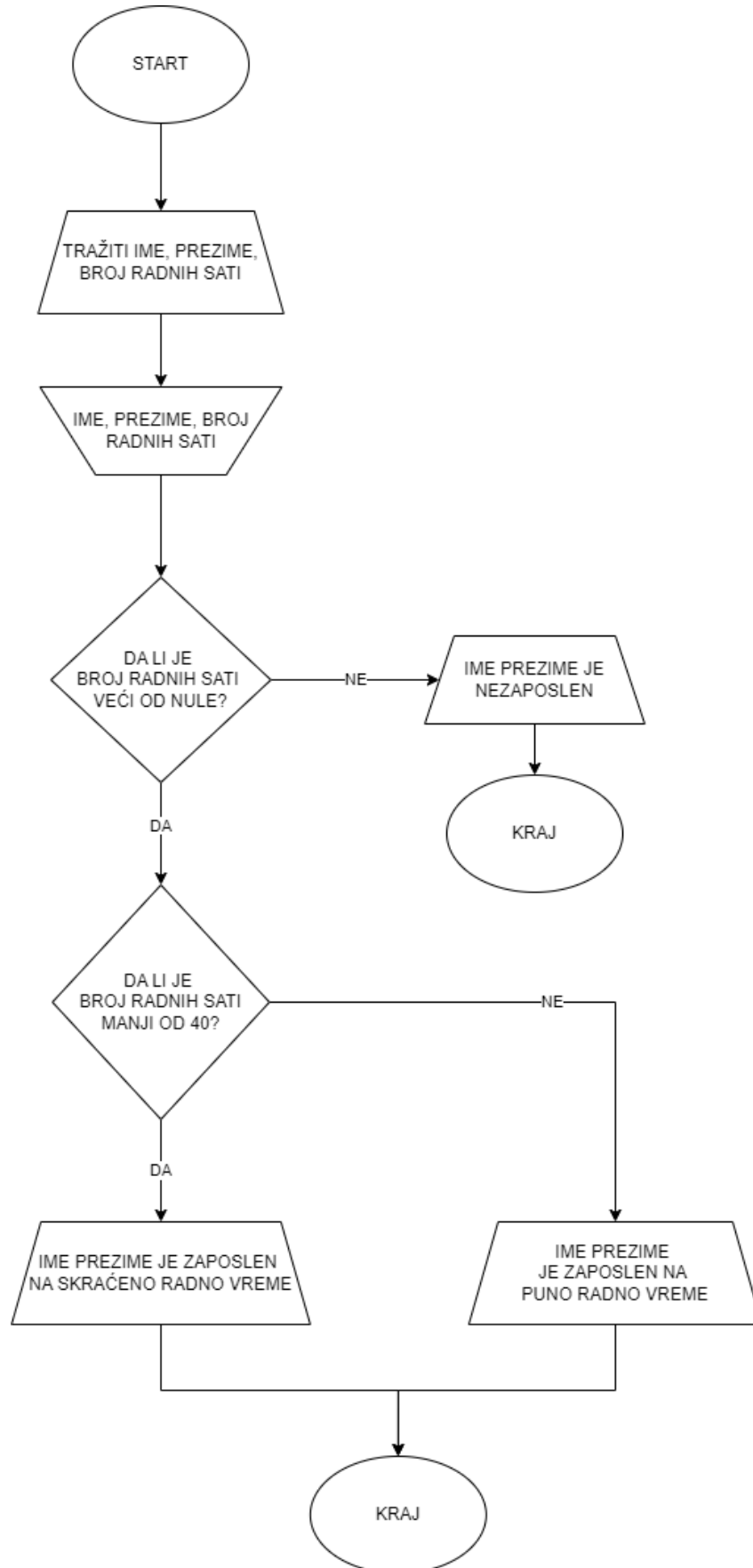
Program treba da ispiše da li je korisnik maloletan, punoletan ili penzioner (65+) na osnovu godina koje unese.



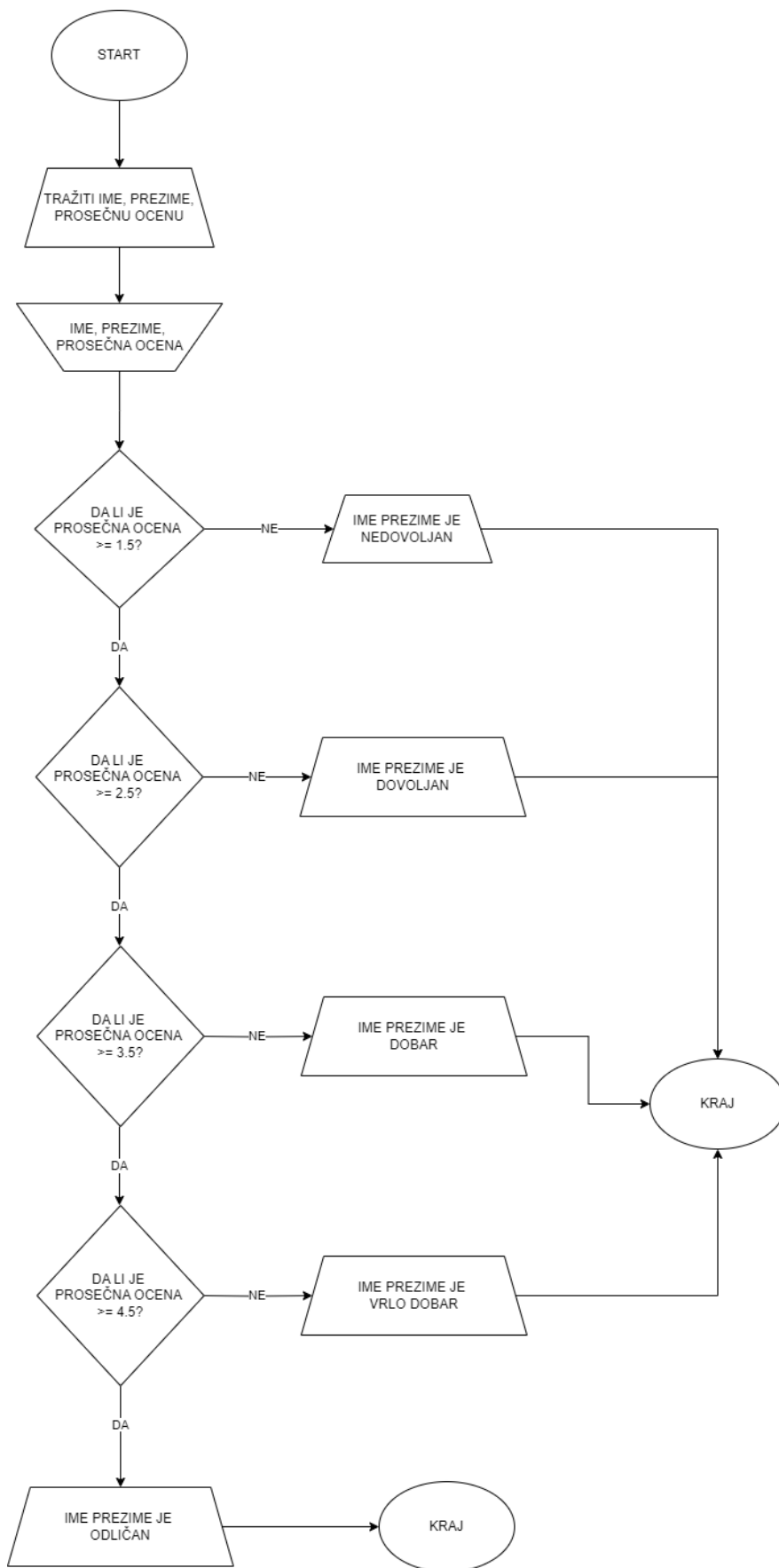
Program treba da ispiše korisnikovo ime i prezime i smenu u koju ide. Ukoliko je učenik Srednje tehničke škole prva smena je ako je 1. ili 2. godina, a druga smena ako je 3. ili 4. godina. Ako nije učenik Srednje tehničke škole program ispisuje da učenik ne ide u tu školu.



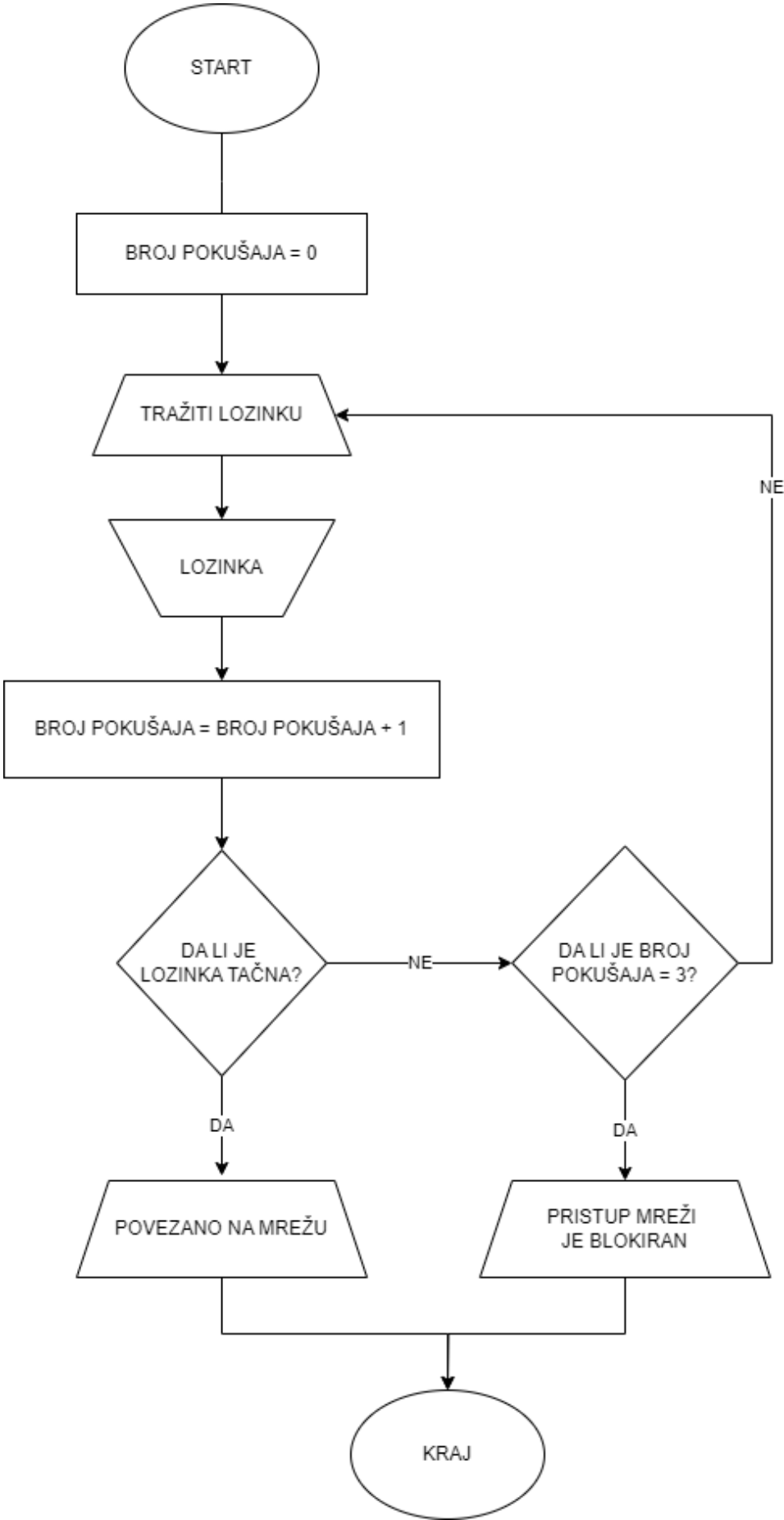
Program treba da zatraži od korisnika da unese svoje ime, prezime i broj radnih sati nedeljno. Na osnovu broja radnih sati, program treba da odredi da li je korisnik zaposlen na puno radno vreme, skraćeno radno vreme ili je nezaposlen: Ako korisnik unese 0 ispisati da je nezaposlen. Ako korisnik unese 40 ili više sati nedeljno, ispisuje da je zaposlen na puno radno vreme. Ako korisnik unese između 1 i 39 sati, ispisuje da je zaposlen na skraćeno radno vreme.



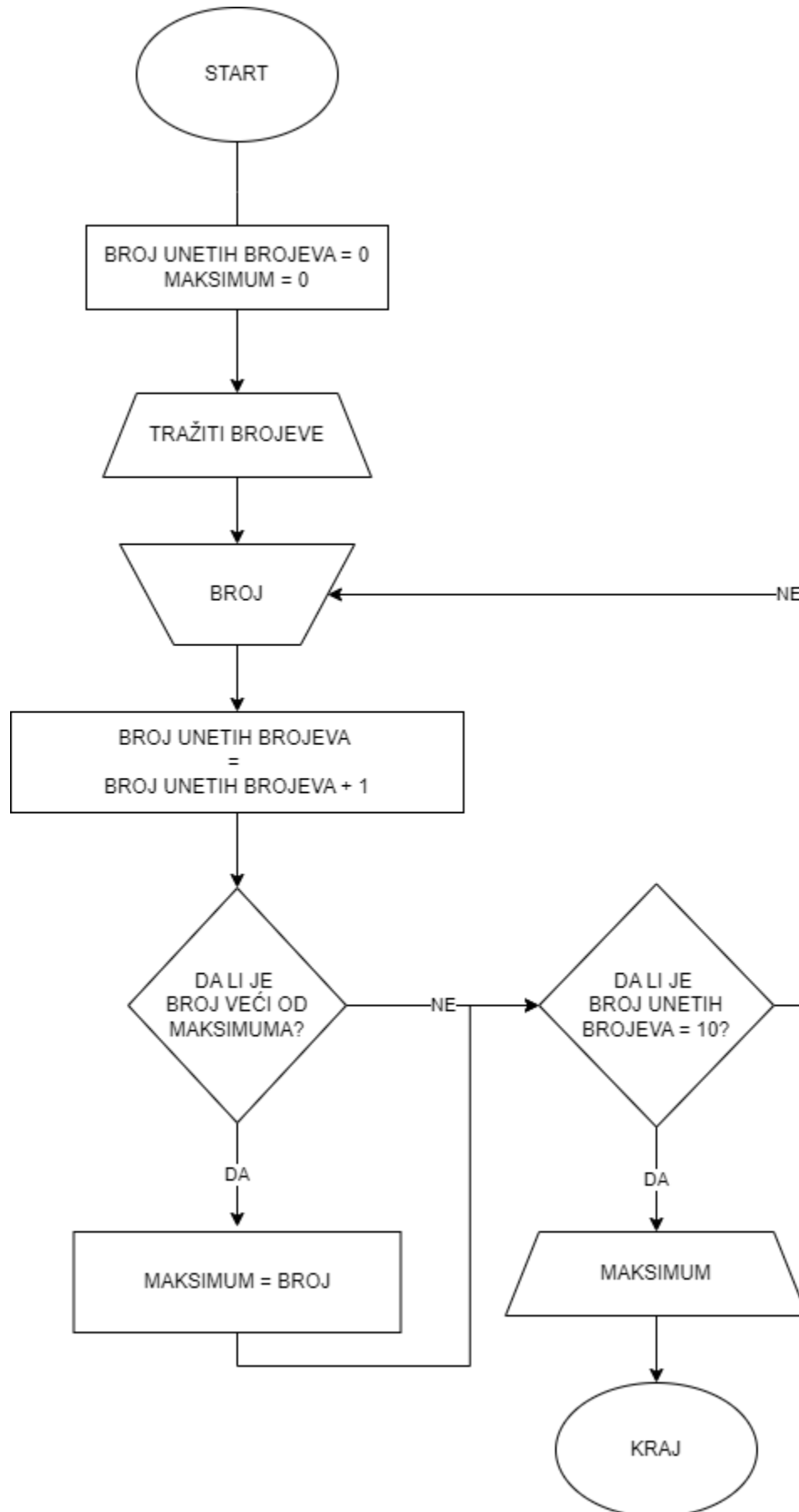
Program treba da zatraži od korisnika da unese svoje ime, prezime i prosečnu ocenu. Na osnovu unete ocene, program treba da ispiše uspeh korisnika: Ako je prosečna ocena manja od 1.5 ispisuje se da učenik ima nedovoljan uspeh. Ako je prosečna ocena veća od 4.5, ispisuje da je odličan uspeh. Ako je prosečna ocena između 3.5 i 4.5, ispisuje da je vrlo dobar uspeh. Ako je prosečna ocena između 2.5 i 3.5, ispisuje da je dobar uspeh. Ako je prosečna ocena manja od 2.5, ispisuje da je dovoljan uspeh.



Od korisnika se traži unos lozinke za pristup Wi-Fi mreži. Korisnik ima tri pokušaja da unese ispravnu lozinku. Ako unese tačnu lozinku, program ispisuje poruku "Povezano na mrežu". Ako tri puta unese pogrešnu lozinku, program ispisuje poruku "Pristup mreži je blokiran."



Program traži od korisnika da unese 10 brojeva. Nakon unosa svih brojeva, program ispisuje koji je najveći broj.



Program treba da ispiše sve parne brojeve između 1 i 50.

